



Estetiska programmet med inriktning Estetik och media Profil: Spelutveckling

Innehåll

Inom Estetik & Media jobbar du med foto, film, ljud och bildredigering. Du får en bred kunskap och mångsidigt kunnande inom media. Du arbetar i kreativa processer i gränslandet mellan konst och teknik. På Wendela Hebbegymnasiets nystartade profil spelutveckling lär du dig att göra 2D och 3D-spel samt analoga spel såsom brädspel och kortspel. Under utbildningens gång arbetar du med att utveckla koncept och idéer för innehåll, funktioner och regler inom spel. Vi arbetar i Mac-miljö med egen dator och mycket av arbetet i karaktärsämnena gör du digitalt. Förutom papper och penna arbetar du med Concept Art i Adobe Photoshop och utvecklar interaktiva spel i programvaror som Game Maker och Unity. Andra program du kommer att arbeta med är Maya, Mudbox, Illustrator, Final Cut X och Audacity.

Vem är du?

- Du är intresserad av att förmedla en berättelse.
- Du vill ha fördjupade kunskaper inom spelutveckling, speldesign och spelgrafik.
- Du vill gå en utbildning som ger dig grundläggande behörighet till högskole- och universitetsstudier.
- Du vill få möjlighet att praktisera och utveckla din kreativitet

och är beredd att arbeta i projekt och utveckla din förmåga till samarbete.

- Du vill ta ansvar för dina studier och är därför inställd på en hög studietakt.

Så här jobbar vi

Innan du börjar hos oss kommer du att bli kallad till en antagningsdag, här får du möjlighet att träffa lärare, elever och dina blivande klasskamrater. I brevet som vi skickar hem kommer du få all information kring hur du förbereder dig.

Under ditt första år inom Estetik & Media och profilen spelutveckling arbetar vi med grunderna inom den grafiska formen i spel och processen att ta fram ett spel, från början till slut.

Under ditt andra år får du fördjupade kunskaper inom spelutveckling, både inom det visuella och hur spelet är uppbyggt. Du kommer tillsammans med dina klasskamrater lära dig att ta fram och utveckla spelidéer för både 2D och 3D spel, från concept art till prototyper.

Under det tredje året arbetar du mer självständigt med alla delar och skapar en helhet utifrån en idé för ett spel. För att du ska känna dig förberedd inför fortsatta studier och i arbetslivet

kommer du även att få kunskaper inom entreprenörskap där du lär dig grunderna i hur man startar och driver ett produktionsbolag. Du utarbetar en plattform/webbsida där du samlar dina produktioner, din showreel och ditt cv. Inriktningskurserna består till övervägande del av praktiska övningar varvat med teoretiska genomgångar. Kurserna hålls i mindre grupper i en lugn och kreativ atmosfär. Vi samverkar över ämnesgränserna och tar till vara på möjligheterna till kunskapsutbyte med de andra inriktningarna på skolan, till exempel genom att använda musikelever för att arrangera spelmusik. En del av undervisningen bedrivs av gästlärare från branschen och vi gör regelbundna studiebesök.

Lokaler och utrustning

Skolan är känd för sin trivsamma miljö, med caféet som husets hjärta. Vi arbetar i Mac-miljö med egen dator. Som elev har du tillgång till specialanpassade, moderna och välutrustade lokaler. Vi har egen foto-/TV-studio med green screen, rum för digital redigering av film, ett animationsrum och en ljudstudio.

Efter utbildningen

Det är idag många arbetsgivare som vill att deras personal ska vara kreativ och ta ansvar. Dessa egenskaper får du utveckla inom inriktningen. Eftersom det estetiska programmet är ett högskoleförberedande program är du förberedd för vidare utbildningar på högskolenivå med fokus på spelutveckling eller på YH-utbildningar. Exempel på högskolor är Uppsala Universitet, Campus Gotland, Högskolan i Skövde, Södertörn, FutureGames, PlaygroundSquad och The Game ASsembly.

Högskolebehörighet

Estetiska programmet är högskoleförberedande och ger således grundläggande behörighet till fortsatta studier inom främst konstnärliga, humanistiska och samhällsvetenskapliga områden. Du har även möjlighet att utöka din behörighet genom individuella val som ger ytterligare meritpoäng till högskola, som Naturkunskap 2, Engelska 7, Matematik 2 och Moderna språk.

Vill du veta mer?

Kontakta gärna Wendela Hebbegymnasiet
www.sodertalje.se/wendelahebbegymnasiet

Kontaktpersoner

- Christoffer Solgevik, inriktningsansvarig, tel 08-523 065 15
christoffer.solgevik@sodertalje.se
- Miriam Janzon, studievägledare
tel 08-523 036 39
miriam.janzon@sodertalje.se

Wendela Hebbegymnasiet erbjuder dessa program:

- Estetiska programmet med fem olika inriktningar: bild och formgivning • musik • dans • teater • estetik och media
- Samhällsvetenskapsprogrammet inriktning media
- Teknikprogrammet med tre inriktningar: design och produktutveckling • samhällsbyggande och miljö – arkitektur • informations- och medieteknik

Kursplan

Gymnasiegemensamma ämnen

Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1b	100 p
Historia 2b – kultur	100 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1b	100 p
Naturkunskap 1b	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p
eller	
Svenska som andraspråk 1	100 p
Svenska som andraspråk 2	100 p
Svenska som andraspråk 3	100 p
Individuellt val	200 p
Gymnasiearbete	100 p

Programgemensamma karaktärsämnena

Estetisk kommunikation 1	100 p
Konstarterna och samhället	50 p

Inriktning estetik och media

Digitalt skapande 1	100 p
Medieproduktion 1	100 p
Medieproduktion 2	100 p
Medier, samhälle och kommunikation 1	100 p

Programfördjupningar

Animation 1	100 p
Animation 2	100 p
Estetisk kommunikation 2	100 p
Estetisk kommunikation 3	100 p
Grafisk illustration	100 p

Individuellt val

Exempel på kurser som kan erbjudas:

Naturkunskap 2
Matematik 2b, 3b
Engelska 7
Film- och tv-kunskap
Idrott & hälsa 2
Psykologi 1, 2a
Entreprenörskap och företagande UF
Internationella relationer
Musikal